

## KILPAILUTIEDOSTON VALMISTAMINEN:

### UUDEN KILPAILUN ALOITUS:

Aloitusvelhosta nappi Aloita uuden kilpailutiedoston teko. (Aloitusvelhon saa näkyviin Säädot-menun kohdasta Aloitusvelhon käyttäminen, jos se ei muuten näy)  
Kilpailun tunnus on kilpailun KILMO-kalenterinumero, esim. 123 Kisan NIMI on kilpailun nimi, 40 merkkiä esimerkiksi Vantaan IV talvikisat. Aseta samalla kisan päivämäärä oikeaksi.  
Valitse Sarjan urheilumuoto-listasta kilpailun tyyppi, kuten Maastohiihto, ja urheilumuodon lajista tarkemmin, esim. väliaikalähtö ja hiihdossa myös hiihtotapa..  
Lähtöväli sekunteina (30), suunnistuksessa jopa 180 sekuntia (= 3 min), siis yhden sarjan sisällä kilpailijoiden lähtöväli, yhteislähdöissä 00 sekuntia.  
Yhtäaikaan lähtijät (1), parilähdössä 2, yhteislähdöissä (0 tai iso luku).  
Aseta myös maksut, perusilmoittautuminen ja jälki-ilmolisämaksu. Aseta esimmäiseksi perustettavien sarjojen kilpailumatka.

### LISÄÄ KILPAILUUN SARJAT:

Rasti matkaa ja ilmoitusmaksua vastaavat ikäluokat sekä sukupuoli  
Perusta nämä sarjat napilla Perusta rasti sarjat.  
Muuta kilpailumatkaa/maksuja ja rasti uudet ikäluokat, vanhat rasti saa pois napilla Rasti pois.  
Perusta uudet sarjat ja toista sarjojen perustus, kunnes kaikki sarjat on perustettu. Sulje lisääminen napilla Valmista on.

### SARJOJEN HENOSÄÄTÖ:

Menu Muutokset, toiminto Sarjatiedot  
Lisättyjen sarjojen kilpailujärjestystä voi muuttaa valitsemalla sarja keltaiseksi ja klikkaamalla vasemman reunan nuolenkärkeä joko ylös tai alas tai tuplaklikkaamalla sarjan riviä ja asettamalla Kilpailujärjestys ruutuun uusi järjestysnumero.  
Tuplaklikkaamalla pääsee myös muuttamaan sarjan kaikkia tietoja yksitellen  
Lähtöaikoja/numeroita ei tarvitse (=kannata) vielä antaa, muuttuvat kuitenkin arvonnassa  
Nappi OK lopettaa yhden sarjan  
Usean sarjan tietojen samanaikainen muutos:  
asetta ensin muutettava tieto, esim. maksu yhdelle sarjalle oikeaksi (= olkoon se kohta X)  
pidä shift alhaalla ja valitse hiirellä kaikki ne sarjarivit keltaisiksi, joihin haluat tämän arvon vapautta shift, siirrä hiiren osoitin sen sarjan ja tiedon päälle, jonka haluat kopioituvan (siis kohtaan X)  
paina hiiren oikeaa nappia, jotta saat esiin valikon valitse valikosta tiedon monistus  
Nappi **Poista sarja** poistaa valitun sarjan, jos hyväksyt poiston, kilpailijatkin poistuvat, jos niitä sarjassa oli  
Nappi **Yhdistä** siirtää sarjan kilpailijat ensin toiseen sarjaan, sen jälkeen voit päättää, poistatko sarjan

### SARJAN LAJIPIIRTEET LYHYESTI:

Kilpailijan loppuaika määrää sijoituksen (oletus), muuten pisteet määräävät sijoituksen (hirven hiihto)  
Sarjan tyyppi on yleensä Normaali kilpailusarja. Virtuaalisarjassa käytetään toisen sarjan tuloksia, esimerkiksi yleisen sarjan kisassa jaetaan Keimolan ja Seutulan mestaruudet, jolloin näissä virtuaalisarjoissa toisessa ovat Keimolalaiset, toisessa Seutulalaiset  
Urheilijan kokonaistulosarjaan summataan yhden urheilijan kokonaistulos, joko luistelun yhteispisteitä varten tai formulahiihtojen yhteisaika.  
Seuran/joukkueen yhteistulos sarjaan kertyy joukkueen tulos esimerkiksi SM-maastajuoksujen joukkuetulokset tai Haku-Veikon hopeamaljan yhteisaika.  
Onko sarjassa erillisiä eriä koskee sprintti- ja formulahiihtokisoja, on määritettävä myös eräntaso ja eränumero  
Viesti/parisprinttisarja, osuuksien kokonaismäärä, viestisarja varaa aina 1 + osuuksien määrän sarjatunnuksia  
Viestin osuuksien numerointi, itseselittävä kai?

### ILMOITTAUTUMISET TIEDOSTOSTA == KILMO

Tiedoston tulee olla puhdas tekstitiedosto, ei Wordin doc tai Excelin xlxs  
Excelin \*.csv suositeltavin, myös notepadin (muistio) tai wordpadin \*.txt käyvät hyvin  
Menu **Säädot**, toiminto **Excel parametrit**. Tarkista tiedoston sarakkeiden tunnukset, tarvittaessa listaa myös lisättävän tiedoston alkua napilla **Näytä csv-tiedoston alku**  
Aseta muut kenttien erotin tiedot (yleisin välimerkki puolipiste ; tiedot yhdellä rivillä, jne)  
Ilmoittautumisissa rasti vasemmalta **Lisää kaikki**, jos taas täydennät kilpailijoiden tietoja valitse tieto, jonka avulla tiedot kohdistetaan oikealle kilpailijalle  
Anna ExTimen perustaa sarjatkin, voit väärän sarjan helposti **Yhdistää** oikeaan, katso edellä sarjatiedot.  
Nappi **Lue csv-tiedosto** lisää kaikki tiedostossa olevat rivit mukaan kilpailuun  
Toista homma seuraavalle tiedostolle, jos tarve  
**Muista** tallettaa kisatiedosto lisäyksen jälkeen  
Siirron parametrit saa talteen arkistoon, nappi **Käytä arkistoa**, josta ne voidaan hakea, ei tarvitse muistella.

### LISÄÄ KILPAILIJAT:

Varmista, että käytössäsi on SHL:n uusin lisenssitiedosto ja sen polku on oikein asetettu (**Säädot/Kansiot**), alin ruutu.  
Menu Ilmoittautumiset, toiminto Ilmoittautumiset  
Kirjoita ruutuun *Seuran lisenssoidut urheilijat* ilmoittavan seuran nimen alkua, rasti joko Aakkosjärjestys tai Sukunimen mukaan ja hae kilpailijat napilla **Hae**  
Jos väärä järjestys, vaihda rastin paikkaa ja hae uudelleen  
Jos listalla on useaa eri seuraa, lisää nimen pituutta ja hae uudelleen  
Valitse listasta yksi, tiedot ilmestyvät oikeaan reunaan, sarja valitaan automaattisesti ja alareunassa näkyy sarjassa jo olevat kilpailijat

Tarkista arvontaryhmä  
Nappi **Ilmoita** tai *kilpailijan rivin tupla-klikkaus* lisää kilpailijan sarjaan  
Jos ei löydy seuran listasta:  
kirjoita lisenssinumero ja paina Hae Lis. numeroa.  
Jos vielääkään ei löydy, täytä kaikki tiedot ja paina nappi Ilmoita  
Numero vaihtuu arvonnassa, joten ehdotettua ei tarvitse vaihtaa. Arvontaryhmä on tärkeä, 1 arvotaan alkuun ja 4 sarjan loppuun.  
Jos sarja oli jo arvottu, kilpailija saa huomautuksen J, joka tarkoittaa jälki-ilmoittautunutta, se näkyy myös rahastuslistauksissa erikseen.  
Alueella *Tämän kilpailut tiedot* näkyvän kilpailijan tietoja voit **Korjaa**-napilla korjata, tai Poista-napilla poistaa kokonaan **Hae nimellä**-napilla etsitään sitä kilpailijaa tästä kilpailusta, jonka nimen alkua on *Tämän kilpailut tiedot* Kilpailijan nimi-ruudussa. Voit valita löytyneistä yhden, ja korjata sitä.

### SÄHKÖPOSTI-ILMOITTAUTUMISET LEIKEPÖYDÄN KAUITA:

Menu **Ilmoittautumiset**, toiminto **Ota leikepöydältä**, jos näkyy jotain vanhaa leikepöydän sisältöä, poista se napilla **Vanha pois**. Tarkista erotinmerkivalikoima ja niiden määrä (montako tyhjä-merkkiä on kenttien väli)  
Avaa sähköpostiohjelma ja avaa ensimmäisen ilmoittautumisen sähköposti ja sen liitetiedosto, jos on  
Maalaa sähköpostista ilmoittautumistiedot ja kopioi ne leikepöydälle, tärkein tieto on lisenssinumero  
Vaihda ExTime-ohjelmaan, paina nappi **Uutta tilalle**  
Vaihda oikean reunan tietojen järjestys vastaamaan sähköpostissa olevaa järjestystä (0=tietoa ei ole), ja taas tärkein on lisenssinumero  
Valitse listasta yksi, tiedot ilmestyvät alareunaan. Jos ne menevät väärin ruutuihin, korjaa tietojen järjestys tai erotinmerkit  
Paina **Hae Lis.nroa**, niin tiedot tarkistetaan kannasta  
Nappi **Ilmoita** lisää kilpailijan sarjaan  
Valitse yläosan listasta seuraavan kilpailijan rivi ja toista äskeiset pallukat  
Kaikkien tultua lisätyiksi, paina **Vanha pois**, ja siirry sähköpostiohjelmaan.  
Vastaa äskeiselle ilmoittajalle, löytyivätkö kaikki ja täsmäisivätkö sarjat.  
Siirry seuraavaan sähköpostiin, maalaa tavaraa leikepöydälle ja vaihda taas ExTime-ohjelmaan, nappi **Uutta tilalle** ja niin edelleen tuosta yläpuolelta.

### VIESTIKILPAILUN LISÄMÄÄREET :

Viestisarja lisätään eri tavalla, napilla **Lisää viestisarja**  
Välilehti **Viesti**, aseta osuuksien kokonaismäärä ja numerointitapa, nyt vaihtoehtona myös sekanumerointi  
Välilehti **Lähtöaika**, aseta sarjalle lähtöaika, se kopioituu joukkueille lähtöajaksi  
Välilehti **Tunnus**, tunnukseen tulee loppuun -V viestin kokonaistuloksen merkiksi, älä poista sitä, vaikka muuttaisit muuten tunnusta

## AJANOTTO-OHJELMAN ExTime PIKAOHJEET, VERSIO 10.\*.\*

Napin **OK** painallus lisää heti perään myös jokaiselle osuudelle oman sarjan (tunnukset -1, -2, jne) osuustuloksia varten. Osuustulosarjat ovat taas jokainen "Yksilökilpailuja". Ensimmäiseen osuussarjaan tulee sama lähtöaika kuin joukkueelle, muiden osuussarjojen lähtöajat jäävät nollassi. Vaihda sarjojen paikat vasta kaikkien ilmoittautumisten tultua tehdyiksi, jos koet tarpeelliseksi pitää joukkueita eri paikassa peräkkäin. Ei ole välttämättä tarvetta vaihtaa.

### VIESTIJOUKKUEEN LISÄYS:

Menu Ilmoittautumiset, toiminto Viestijoukkueet

Kirjoita Seura-ruutuun seuran nimi (Espoon Hiihtoseura) ja joukkueen nimen paikalle lyhenne (EHS I), jos joukkue ei käytä lempinimeään (Temen talli)

Anna joukkueen numero, myöhemmin on helppo numeroida joukkueet uudelleen tai arpoa järjestys.

Paina **Ilmoita**, kun joukkueen nimi ja numero sekä sarjan tunnus ovat oikein.

ExTime lisää joukkueeseen jäsenet automaattisesti ja numeroi ne annetun tavan mukaan. Joukkue saa oman yksilöivän numerotunnuksensa, se ei näy tulosluokoissa. Osuuksien sarjojen on oltava tässä vaiheessa heti viestin yhteissarjan jälkeen.

Vaihda kilpailijoiden nimet tekstin "U" paikalle vasta myöhemmin valikon **Muutokset** toiminnolla **Viestijoukkueet Kokoonpanot**.

Samoin vaihda virheellinen numerointi valikon **Muutokset** toiminnolla **Viestijoukkueen muutokset**.

Valitse ensin viestisarja ja sen ilmoittautuneet, ja siirrä palkki sen joukkueen kohdalle, jonka järjestyksen aiot antaa.

Väärin lisätty joukkue ja sen jäsenet poistetaan valikon **Tilanteet** toiminnolla **Sarjan tilanne** valitsemalla sarjaksi viestin sarja, poistettava joukkue ja painamalla nappi **Poista** sekä hyväksymällä poisto

### TEE MYÖS VÄLITALLETUKSET:

Menu **Kilpailut**, toiminto **Entiselle nimelle talteen** tallentaa vanhan tilalle, ei kysy kuittausta päällekirjoituksesta

Menu **Kilpailut**, toiminto **Siirrä talteen toiselle nimelle** antaa mahdollisuuden tallentaa toisen nimisenä/uuteen paikkaan

Jos samanniminen jo löytyy, hyväksy/hylkää päällekirjoitus.

**Kilpailut / Muistitulle kopio** on nopea ja yksinkertainen tapa tallentaa. Ja suositeltava, jos vaikka kannettavalle sattuu jotakin..

### VANHAAN KILPAILUUN MUUTOKSIA:

Menu Tiedostot, toiminto Kilpailutiedosto

Selaa haluamaasi kansioon ja valitse tiedoston nimi, sama johon viimeksi talletit.

Valikossa **Tiedostot** näkyy alimpana viimeksi luettu ja tallennettu tiedosto. Valitsemalla jompikumpi, se avataan. Tiedostoja näkyy vain yksi, jos sama on viimeksi avattu ja suljettu.

### ILMOITTAUTUNEIDEN SELAILU

Menu Ilmoittautuminen, toiminto Tilanne nyt

Valitse vasemmalta joko **Kaikki** tai jokin sarja

Valitse keskeltä joko **Kaikki** tai jokin seura

Näet kilpailijat joko lisenssinumeron mukaan tai aakkosissa joko etunimen tai sukunimen mukaan riippuen rasteista listan alareunassa

Valittujen yhteismäärä näkyy myös

WEB-lista-nappi tuottaa html-tiedoston valittuun kansioon annetulle nimelle nettiin siirtämistä varten.

Kokonaismäärät näkyvät valikon **Ajanotto** toiminnon

**Kokonaistilanne** avulla, ne voidaan tulostaa paperille/tiedostoon napin **Paperille** avulla.

### ILMOITTAUTUNEIDEN KORJAILU

Hae korjattava kilpailija valikon **Tilanteet** toiminnolla **Sarjan tilanne**.

Selaa oikea sarja esille PgUp ja PgDw-näppäimillä ja avaa kilpailijan muutosruutu tupla klikkaamalla kilpailijan rivitä tai valitsemalla urheilijakohtaisesta menusta **Korjaa** Korjaa tiedot, vaihda välillehteä tarvittaessa ja hyväksy muutos painamalla **OK**

Isossa kisassa hakua auttaa valikon **Ranking** toiminnolla **Vertaa lisenssinumeroita** avautuva ikkuna. Katso lisää netin html-opasteista

Muista myös **Ilmoittautumiset**-valikon **Hae nimellä**-nappi

Myös **Listaukset**-valikon toiminnon **Pussituslistauksen** kautta voidaan korjattavaa kilpailijaa etsiä. Korjailu on kuitenkin tehtävä **Sarjan tilanne** näytössä.

### ARVONTA

Tee ensin paperille aikataulusuunnitelma, käytä tarvittaessa apuna aikataululistausta, paras on edellinen vastaava kisa havaitut muutostarpeet korjattuina

Menu **Listaukset**, toiminto **Lähtölistat**, nappi

**Kilpailutapahtuman aikataululista**

Tarvittaessa ensin toiminto **Valitse kirjoitin**, jos listaus meneekin tiedostoon eikä tule paperille.

Aseta sarjat määrättyyn kilpailujärjestykseen, katso alusta sarjojen hienosäätö.

Valikon **Muutokset** toiminnolla **Puuttuvat numerot** voit estää tiettyjen numeroiden käytön. **Varmistu** että lista on tyhjä, kun kaikki numerot ovat käytettävissä.

Menu Muutokset toiminto Arvonta

Tarkista yläkulman rastit, yleensä entiset numerot **eivät** säily.

Siirry ensimmäiseen arvottavaan sarjaan alarivin **Edellinen** ja **Seuraava** napeilla, järjestysnumero näkyy siinä keskellä.

Tarkista ja korjaa **ensimmäisen** arvottavan sarjan tärkeät tiedot:

Sarjan aloitusnumero

Sarjan lähtöaika

Sarjan lähtöväli

Rinnan (=samaa aikaan) lähtijät

## 26.10.2022/JTu

varmista että **arvontaryhmät** ovat oikein (vasemman listan ensimmäinen numero). Jos se on väärin tupla klikkaa ko. kilpailijaa vasemmassa listassa ja korjaa tieto.

Kun tiedot kunnossa **Arvo tämä sarja**. Saat uuden listan oikealle Siirry seuraavaan sarjaan **Seuraava** napilla Tarkista taas arvontaryhmät !!!!

Helpointa on määrittää uuden sarjan lähtöaika ja ensimmäinen lähtönumero edellisen sarjan perusteella. Aseta sarjojen väliin haluttujen tyhjien numeroiden määrä (jälki-ilmoittautumisvara) ja paina sen alapuolista nappia **Edellisen sarjan viimeiseen lisää**.

ExTime laskee ensimmäiselle lähtöajan ja numeron, tuloksen tyydyttäessä toista arvonta napilla **Arvo tämä sarja**.

Ja taas seuraavaan sarjaan tarkistamaan arvontaryhmiä ja lisäämään jälki-ilmoittautumisvaraa tai makkaranpaistotaukoa.

Myös viestijoukkueet voidaan arpoa

### LÄHTÖLISTAT

PAINETTAVAAN KISAN KÄSIOHJELMAAN

Menu **Kilpailut**, toiminto **Tulostus tiedostoon** ja anna syntyväälle tekstitiedostolle kuvaava nimi

Menu Listaukset/Lähtölistat ja asetuksia

Rasti vasemmasta reunasta oikeat vaihtoehdot ja laita ne muistiin napilla **Lähtölistan asetukset Ini-tiedostoon**

Valitse Ensimmäinen ja Viimeinen sarja, paina nappia Henkilökohtaiset lähtölistat

Toista tarvittaessa yllä olevaa, tulostus jatkuu samaan tiedostoon

Sulje tulostus napilla **Valmis** ja vaihda toinen tulostustiedosto/kirjoitin, niin juuri tehty tiedosto vapautuu

Muotoile lempiteksturillasi

Lähetä tiedosto kirjapainoon/kopioitavaksi

NETTIIN

Menu **Listaukset/Netti-lähtölistat**, joko perusHTML tai oman mallin mukaan

Valitse järjestys, joko kisa-aikataulun mukaisesti tai sarjojen ikäjärjestykseen.

Poimi halutut sarjat mukaan ja hyväksy valinta

Valitse sopiva kansio ja anna tiedostolle nimi.

Siirrä syntynyt tiedosto web-palvelimelle

Joukkueen jäsenten nimet saadaan mukaan Joukkue kokoonpanoissa.

LÄHETTÄJÄLLE

Menu Listaukset/Lähtölistat

varmista vasemman reunan rastien paikat.

asetta ensimmäinen lähtönumero

asetta viimeinen lähtönumero

napilla **Ylläoleva numeroväli** saat listalle myös varanumerot sarjojen välissä, lähettäjä arvostaa eikä lähetä ketään liian ennen

NUMEROIDEN JAKAJALLE

Menu Listaukset/Pussituslistat

## AJANOTTO-OHJELMAN ExTime PIKAOHJEET, VERSIO 10.\*.\*

laita Pussituslistan vähimmäiskoko, helpottaa saksimista napilla **Pussituslista** syntyy seurakohtainen listaus Pussitusta ei enää juuri käytetä

### RAHASTONHOITAJALLE

varmista, että ilmoittautumismaksut ovat oikein  
Menu Listaukset/Pussituslistat  
nappi **Maksut yht** tuottaa yhteenvedon seuroittain  
valitse listan ylin seura, nappi **Seuran maksut** tuottaa listan myös nimistä  
toista **Seuran maksut** kunnes ollaan listan lopussa

### KISATIEDOSTON VIIMEISTELY JA ARKISTOINTI

tallenna tiedosto, mieluummin kahteen paikkaan kts

#### VÄLITÄLLETUKSET

Kilpailut, toiminto Lopetus

Menu **Kilpailut**, toiminto **Lopetus**

Päätös ei onnistu, jos on tehty muutoksia talletuksen jälkeen, niistä kysytään **jätetäänkö ne tallentamatta**, Kyllä vastaus jättää muutokset pois.

Talleta tilanne sekä kovalevylle, että myös muistitikulle/levykkeelle ja nettiin.

**Talleta AINA** vähintään kahteen eri paikkaan. Tietokone voi hajota, mutta varmuuskopiota voi käyttää toisessakin koneessa.

## AJANOTTONÄYTTÖ KOOSTUU 2

### PÄÄSARAKKEESTA

**Vasemmalla** ovat ajat **nousevassa** järjestyksessä, ajasta näkyy järjestysnumero: **kanavan** tunnus, itse kelloaika. Aika tulee riville:

ulkoiselta kellolta

näppäimistöltä F10-painalluksella (kanava N)

joystickin painonapista (kanavat A..D)

kilpailijalta poistettaessa (kanava X)

saadusta ajasta tehty kopio (kanava K)

oikeanpuoleisimmasta ikonista (sekkarin nappi, T)

**Kanava** on kellon sanomassa tietyllä sarakkeella oleva merkki, joka kertoo mistä kellon napista/tapahtumasta ko. aika on lähtöisin. Sen merkitys asetetaan menussa  
Säädöt/asetusarvot, lähtöajalle yksi kanavatunnus, maali- ja kierrosajoille max 4 tunnusta (=merkkiä)

**Oikealla** ovat kilpailijat syötetyssä järjestyksessä, kilpailijasta näytettäviä tietoja voidaan säätää (Säädöt/Perusnäyttö).

Kilpailija tulee riville:

syöttämällä numero näppäimistöltä

kellosanomassa olevaa kilpailijanumeroa käyttäen

hakemalla F5-näppäimellä se kilpailija, jonka lähdöstä on kulunut eniten aikaa

### AJAN KIINNITTÄMINEN KILPAILIJAN AJAKSI

yksi aika/kilpailija rivi on aktiivinen (oletuksena näkyy keltaisena rivinä). Tällä rivillä oleva aika hyväksytään kilpailijalle  
aika on erikseen hyväksyttävä kilpailijan ajaksi joko näppäimillä:

F1 näppäimellä loppuajaksi  
F4 näppäimellä väliajaksi  
F6 näppäimellä kierrosajaksi  
F7 näppäimellä kierretyksi sakkoringiksi  
hiirellä käyttäen oikean napin avulla Menua työkaluikoneja klikkaamalla (lähtö, väli, maali)  
kilpailija siirretään oikean ajan luokse poistamalla mahdollinen vanha numero DEL:llä syöttämällä kilpailijan numero näppäimistöllä nostamalla/laskemalla alempana/ylempanä oleva kilpailija shift+nuolinäppäimellä  
Kiinnitetty aika-kilpailijapari siirtyy ja poistuu yhdessä  
F1-näppäily uudelleen poistaa kiinnityksen, jos kysymykseen *"Onko aika oikealla kilpailijalla"* vastataan **Ei**

NÄYTÖN SIIVOUS, PIDÄ NÄYTTÖ MAHDOLLISIMMAN TYHJÄNÄ, NIIN VIRHEITÄ TULEE VÄHEMMÄN

Kilpailija poistetaan riviltä DEL-näppäimellä, ei tarvitse kuittausta. Jos aika on kiinnitetty, sekin häviää.

Kiinnittämätön aika poistetaan joko DEL-näppäimellä tai hiirellä käyttäen oikean napin avulla Menua. Jos rivillä on myös kilpailija se poistetaan aina ensiksi.

Hyväksymättömän ajan poisto vaatii kuittauksen.

Hyväksytyt ajat ja kilpailijat poistetaan näytöstä HOME-näppäimellä

TEE PIKATÄLLETUKSIA RIITTÄVÄN USEIN

Paina F2, viimeisin tilanne kirjoittuu tiedostoon valitalletus.tmp  
entinen välitilanne tuhoutuu pois.

Muutoksia-laskuri nollaantuu. Piippi muistuttaa.

TEE MYÖS TÄLLETUKSIA ERI NIMELLE / MUISTITIKULLE:

**Kilpailut / Muistitulle kopio** on nopea ja yksinkertainen tapa tallentaa. Ja suositeltava, jos vaikka kannettavalle sattuu jotakin..

Menu Kilpailut/Siirrä talteen toiselle nimelle

Valitse kansio, anna tiedoston nimi

Jos samanniminen jo löytyy, hyväksy/hylkää päällekirjoitus.

Nämä välitalletukset säilyvät, talleta näin ainakin viimeinen tilanne.

### NÄPPÄIMISTÖ

PERUSNÄPPÄIMET AJANOTTONÄYTÖSSÄ

F10 kellon napin painaminen, aika siirtyy aikasarakkeelle aikapuskuriin  
F1 ajan kiinnitys kilpailijalle loppuajaksi  
0..9 numeron painallus aloittaa kilpailijanumeron syötön omaan pikkuikkunaan oikealla alhaalla  
ESC numerosyötön katkaisu  
DEL kilpailijan tietojen poisto riviltä, jos kilpailijaa ei ole, aika poistuu, se vaatii hyväksynnän  
Home hyväksytyjen aikarivien poisto näytöstä  
SH+Home shift ja samalla Home, vain tyhjien rivien siivous

## 26.10.2022/JTu

F2 tilanteen talletus levyille (valitalletus.tmp)  
PgUp siirtyminen ylimmälle riville  
PgDw siirtyminen alimmalle riville  
↑ nuoli ylös, siirtyminen ylemmälle riville  
↓ nuoli alas, siirtyminen alemmalle riville  
SH+↑ shift ja samalla nuoli ylös, kilpailijan siirtäminen ylöspäin  
SH+↓ shift ja samalla nuoli alas, kilpailijan siirtäminen alaspäin  
↵, enter, CR, return, aktiivisen kilpailijan muutosruutu näkyviin (kursori kilpailijasarakkeella) tai ajan korjailuikkunan avaus(kursori aikasarakkeella)

## AJANOTTO-OHJELMAN EXTIME PIKAOHJEET, VERSIO 10.\*.\*

### VARSINAINEN AJANOTTO

Viimeksi tulleet ajat ja maaliin tulleet kilpailijat näkyvät.

Ajat tulevat valinnan mukaan joko uusin ylimmäksi tai alimmaksi, valinta **Säädöt/Perusnäytön asetukset ja sarakkeet**

**Palkki** on viimeksi aktiivisena olleella rivillä

Paina lähestyvän kilpailijan numeron **ensimmäinen** merkki.

Täydennä numero valmiiksi oikeaan alakulman ikkunassa, paina **↵**.

Uusi kilpailija lisätään aina ensimmäiselle kilpailijasarakkeen tyhjälle paikalle, joka on **palkkirivillä tai sen** ala/yläpuolella.

Jos kilpailija **on jo** ajanottonäytössä, ei sama kilpailija tule uudelleen jos on samannumeroinen **eri sarjassa**.

Jos saman numeroisia ei ole muita, tulee kilpailija toiseen kertaan Palkki säilyy samalla rivillä

Odota aikaa, joko ulkoiselta kellolta tai paina **F10**, kun jalka ylittää maaliiviivan. Uusi aika tulee **palkkiriville**, jos siinä on tilaa, **muuten** ensimmäiselle aikasarakkeen tyhjälle paikalle **palkin** ala/yläpuolella.

Varmistu numeron ja ajan yhteenkuuluvuudesta (järjestyksestä)

Sido aika ja kilpailija, paina **F1** (loppuaika), **F4** (väliaika).

Palkkirivi vaihtuu yhtä alemmaksi/ylemmäksi.

Nuoroita kannattaa syöttää valmiiksi etukäteen odottamaan maaliintuloa. Ajat tulevat sitten kellolta aikanaan. **Siirrä** keltainen palkki oikean kilpailijan kohdalle ennen **F1**-näppäilyä..

Vaihda muuttuneet järjestykset **ennen** ajan sitomista kilpailijalle eli raahaa kilpailija ajan luokse (shift + nuoli ylös/alas) tai vedä hiirellä.

Jos kilpailussa on sama numero käytössä useassa eri sarjassa, niin voit poistaa numerohausta sellaiset sarjat, jotka eivät vielä kilpaile toiminnolla **Ajanotto/Rajaa aktiivisia sarjoja**. Sarjan tultua valmiiksi voit rajata tämän sarjan vastaavasti pois haettavista ja ottaa uusia sarjoja aktiiviseksi.

### VÄLIAJAT

Määritä ennen kilpailun alkua sarjoille väliaikapisteet ja ihanneajat menusta **Muutokset/Sarjatieidot**. Tuplaklikkaa sarjaa, valitse välilehti **Väliajat ja kierrokset**

Syötä **Matka** sekä **nopein** ja **hitain** sallittu väliaika ja paina **Uusi piste**. Ohjeajat eivät ole pakollisia, niitä käytetään väliaikojen oikeellisuuden tarkistukseen.

Vaihtoehtoisesti kopioi väliaikapisteet toisesta sarjasta napilla **Kopioi** ja tarvittaessa muuta ohjeaikoja sarjan tasoa vastaaviksi. Huomioi hiihtotapa ja keli !

Aika menee väliajaksi **F4-näppäimellä**. ExTime vertaa aikaa ohjeaikoihin ja pyytää varmistuksen, jos se eroaa liikaa.

Kilpailijan väliajan korjaus tehdään kilpailijan muutosikkunassa, välilehti **Väliajat**

Puuttuvat väliajat lisätään samalla näytöllä

Väliaika-sarakkeessa on aina ohitushetki, väliaika lasketaan vähentämällä lähtöaika ohitushetkestä.

Väliajat saadaan tuloksiin määrittämällä tulosliskan rakenteeseen **Historia/erittelyyn** joko **Väliajat/osuudet** tai **Tiivis väliaikarivi**, nämä säädöt tehdään menusta **Listaukset/Asetukset ja tulostuksia**

Menu **Listaukset/Väliaikatulosteet** tekee listauksia ajankäytöstä tietyistä väliaikakohdasta johonkin toiseen väliaikapisteeseen paremmuusjärjestyksessä.

### KILPAILIJOIDEN SELAILU

Menu Tilanteet/Sarjatilanne

Viimeksi aktiivisen sarjan kilpailijat näkyvät, oletusjärjestys on lähtöajan mukaan ja saman lähtöajan kesken numeroittain.

Klikkaamalla sarakkeen otsikkoa, lajittelu tapahtuu valitun sarakkeen mukaan.

**Seuraava** näyttää seuraavan sarjan kilpailijat, **Edellinen** edellisen, **End** sarjan viimeisen ja **Home** sarjan ensimmäisen. Nuolet alas/ylös vaihtaa aktiivista kilpailijaa ja tuplaklikkaus avaa kilpailijan muutosruudun.

**Uudista**-nappi päivittää näyttöön muilta koneilta tulleet muutokset

### KILPAILIJAN KORJAILU

Hae korjattava kilpailija, joko Sarjatilanne näytöstä tai

Menu Kilpailija/Hae numerolla tai

Menu Kilpailija/Hae kilpailijaa nimellä

Avaa kilpailijan muutosikkuna **↵**:llä (Enter)

Siirry korjattavaan tietoon hiirellä/nuoli ylös/alas-näppäimillä.

Päällekirjoita uusi tieto, **INS** tekee tilaa uusille merkeille, **DEL** poistaa merkin.

Sulje ikkuna OK-napilla

### TULOSLUETTELOT

KUULUTTAJALLE, ILMOITUSTAUULLLE, MONISTUKSEEN:

Aseta ennen kisaa tulosliuskan sarakkeet paikalleen (**Listaukset/Asetuksia ja tulostuksia**), valitse saraketiedot, historiatiedot ja lopuksi **Muuta oletusta**

Valitse kirjoitin (Kilpailut/Valitse kirjoitin)

Kisan aikana tulostus: menu **Listaukset/Tulosliuskat rastimalla**, rasti halutut sarjat, aseta kopio määrä ja **Tulosta nämä** ja **Paluu**. Napit **Merkkaa valmiit** ja **Poista tulostetut** auttavat siinä, että kaikista sarjoista muistetaan tulostaa.

STT:LLE, SANOMALEHTIIN, YMS:

Valitse tulostiedostoksi txt-tiedosto levyllä (**Kilpailut/Tulostus tiedostoon**)

Säädä STT-tulostuksen muoto (**Säädöt/STT-listamallin asetukset**) jos olet tekemässä STT-listaa

Menu **Listaukset/Tulosliuskat rastimalla**. Rasti kaikki sarjat (=Merkkaa **Kaikki**), tee tulostiedosto napilla **STT:n listaus**.

Napilla **Tulosta nämä** tiedostoon menee normaalisti kirjoittimelle menevän tiedoston mukainen tulostus

Vapauta tiedosto joko valitsemalla tulostus kirjoittimelle (**Kilpailut/Valitse kirjoitin**) tai toiseen tiedostoon (**Kilpailut/Tulostus tiedostoon**)

Lähetä tiedosto sähköpostin liitetiedostona halutuille tahoille tai muotoile sitä itse ennen lähetystä.

HTML-LISTAT NETTIIN:

## 26.10.2022/JTu

Aseta tulosliuskan sarakkeet paikalleen (**Listaukset/Asetuksia ja tulostuksia**), valitse saraketiedot, historiatiedot ja lopuksi **Muuta oletusta**

Menu **Listaukset/HTM-tulokset**. Valitse malli, perus tai oma, ja tulostusjärjestys (kisa tai oma). Valitse sarjat ja hyväksy valinta. Anna tiedostolle nimi.

HTML-tiedosto vapautuu heti ja tulostus jatkuu automaattisesti kirjoittimelle.

Siirrä tiedosto web-palvelimelle oikealle nimelle, toki rakensit tulos-sivulla linkit tiedostoon jo hyvissä ajoin ennen kisaa.

KISATIEDOSTO TULOSARKISTOON

Talleta täydellinen kilpailutiedosto (**Kilpailut/Siirrä talteen**)

arkistoon, valitse huolella tallennuksen kansio

Varmista, että kilpailunumero on kisan perustiedoissa

(**Muutokset / Kiisan nimi- ja muut perustiedot**, kenttä **Kisan kalenteritunnus**)

Lähetä kaikki samaan kisaan liittyvät tiedostot (\*.dat, \*.vaj, \*.txt, \*.esr) Hiihtoliiton arkistonhoitajalle ([jorma@extime.fi](mailto:jorma@extime.fi)), jos ei muuta ilmoitettu)

## AJANOTTO-OHJELMAN EXTIME PIKAOHJEET, VERSIO 10.\*.\*

### KILPAILUN SEURANTA

Harkitse tarvitsetko sinä tai kuuluttaja ajanoton loki-ikkunaa, jossa näkyvät viimeiset tapahtumat järjestyksessä. Menusta **Uudet piirteet/ajanoton loki-ikkuna** se saadaan mukaan tai pois.

Sarjakohtaiset live seurantaikkunat saadaan näkyviin **Maalivaate-**ikonista, kun tämän sarjan kilpailija on valittuna ajanoton rivillä tai sarjan muutosruutu on auki. Voit näytössä vaihtaa seuraavaan tai edelliseen sarjaan. Muista asettaa värit selkeiksi ja kerro niiden tarkoitus myös kuuluttajalle: ennuste matkallaolijoille valmiit maaliin jo saapuneille viimeisin uusimalle saapujalle pohja taustaksi päivitysvälinä sekunti on oikein hyvä, kaksikin riittää

**Menu Tilanteet/ Maalin seuranta** avaa maaliin tulon seurantaikkunan, johon tulevat kaikki loppuajan saaneet paremmuusjärjestykseen. Voit pitää useita sarjoja auki samanaikaisesti auki ajanoton rinnalla. Fonttia ja kokoa voi vaihtaa niin, että kuuluttaja näkee selvästi.

**Menu Tilanteet/ Lähdön seuranta** avaa lähdön seurantaikkunan, johon tulevat lähtövuorossa olevat 2 minuuttia (oletus) ennen starttiaikaa. Tätä näyttöä voi pitää auki ajanoton rinnalla. Oletusaika vaihdetaan Säädot/Seuranta välilehdellä haluttu sekuntimäärä otetaan listalle-kenttään

Älä pidä liikaa seurantoja näytöllä, jos koneesi on heikkotehoinen

### YLEISIMMÄT KORJAILUT

#### VÄÄRÄ KILPAILIJA AJAN KANSSA SAMALLA RIVILLÄ:

Paina DEL, väärä kilpailija poistuu näytöstä, anna oikea numero

tai paina shift+nuoli ylös/alas, oikea kilpailija siirtyy riville

#### LOPUSSA VAIHTUNUT MAALIINTULOJÄRJESTYS:

Paina Shift + nuoli ylös, kunnes oikea kilpailija on ajan luona

#### KILPAILIJAA EI TULE MAALILISTALLE NUMEROSYÖTÖN

##### JÄLKEEN:

Varmistu, että numero on tosiaan olemassa. Muussa tapauksessa kilpailija on jo listalla, poista edellinen painamalla DEL.

#### SAMA AIKA KUULUU KAHDALLE KILPAILIJALLE

Osoita hiirellä monistettavaa aikaa, paina hiiren oikeaa näppäintä, valitse valikosta **Tee ajasta kopio**.

#### AIKA MENI VÄÄRÄLLE KILPAILIJALLE, F1 PAINETTIIN

##### VÄÄRÄSSÄ KOHTAA:

Lyhyt tapa, kun rivi vielä näytössä: Paina F1 uudelleen, vastaa Ei ole aika oikealla kilpailijalla. Näppäile oikea kilpailijan numero tälle riville (poista vanha ensin DEL-näppäimellä tai raahaa se shift+nuolinäppäimellä muualle)

Pitkä tapa, kun rivi on jo siivottu pois: Avaa väärän ajan saaneen kilpailijan muutosikkuna, (= enter). Siirry Tulosvälilehdelle ja siirrä aika takaisin (=Peruuta maaliaika), sulje ikkuna (=OK). Poista kilpailija näytöstä (=DEL). Peruutettu aika tuli ajanottonäyttöön X-tunnuksella, siirry tälle ajan riville, anna oikean kilpailijan numero tai jos hän on jo listalla, siirrä kilpailija ajan luokse, paina F1.

#### AIKAA PITÄÄ KORJATA (VÄÄRÄ TUNNUS, TAI

##### TIETOLIHKENTEEN TAKIA PUUTTEELLINEN ) :

Osoita hiirellä korjattavaa aikaa (ei saa olla vielä kiinnitetty), paina hiiren oikeaa näppäintä, valitse valikosta **Muuta aikaa**, korjaa tunnusta ja/tai aikaa. Paina **Peruuta**, jos korjailu meni väärin, muuten **OK**.

Jos aika on jo kiinnitetty, poista kiinnitys (F1), korjaa aikaa kuten yllä, kiinnitä uudelleen (F1).

tai korjaa loppuaikaa kilpailijan muutosikkunassa, katso alla.

#### AIKAA EI SAADA LAINKAAN

Anna kilpailijan numero. Avaa Muutosikkuna (= enter tai tuplaklikkaus), siirry **Tulos**-välilehdelle ja anna käsin oikea maaliintuloaika. Paina **Tuloslaskenta** ja OK. Tarvittaessa siivoa kilpailija pois näytöstä (DEL). Käsivarmistus tai ajanottokellon paperituloste on tärkeä varokeino.

#### KILPAILIJA EI OSALLISTU, JÄÄ POIS

Anna kilpailijan numero ja heti perään P kirjain, paina enter Ja taas näkyy kilpailijan kohdalla merkki (P).

#### KILPAILIJA KESKEYTTÄÄ TAI HYLÄTÄÄN

Anna kilpailijan numero. Jos aika otettiin, siirrä se kilpailijalle (F1). Paina enter (tuplaklikkaus), ja aseta kilpailijalle välilehdellä **Tulos** oikea huomautustieto K kesk, tai H hylätty.

## 26.10.2022/JTu

On hyödyllistä ottaa myös keskeyttäneille aika, varsinkin jos he leikkaavat maalilinjan. Näytössä näkyy \*, jos aikaa ei lasketa.

Kilpailijannumero ja heti perään K on keskeytys (H hylkäys)

#### SIOJITUS EI VAIHDU

Poista rasti kilpailijan tiedoista kohdasta Sijoitus on annettu (huomautusmerkki A)

#### KILPAILIJALLA ON JO AIKA

Jos vanha aika kuuluu jollekin toiselle, älä hyväksy. Avaa muutosikkuna (enter/tuplaklikkaus), **Poista maaliaika**. Sulje ikkuna. Nyt kelpaa F1 painallus. Laita poisotettu maaliaika oikealle kilpailijalle.

Jos vanha aika ei kuulu kenellekään, hyväksy päällekirjoitus (K)

#### EPÄSELVYYTTÄ MAALIINTULOJÄRJESTYKSESSÄ

Jos yhden sarjan sisällä, siirry sarjanäyttöön (**Tilanteet/Sarjan tilanne**) ja aseta sarja maaliintulojärjestykseen klikkaamalla maalintulo-otsikkoa.. Tee vertailu ja korjaa.

Jos epäselvyyttä usean sarjan kesken, tulosta maaliintulojärjestyksen lista, (**Listaukset Laajemmat tulostukset**). Täytä aluella Maaliintulo kentät **Alkaen** ja **Kesto**, paina toiminto **Maalikontrolli**. Selvittele paperilla ja korjaa kuten yllä kerrottu.

#### ULKOISEN KELLON AIKOJA EI TULE

Tarkista kaapelit. Vapauta sarjaportti ja kytke kello uudelleen (**Ajanotto/Ulkoiset laitteet**)

#### VÄLIAIKA EI SALLITUSSA RAJOISSA

Tarkista että väliaikoja ei puutu ko. kilpailijalta. Jos aika on OK, hyväksy väliajaksi. Jos samasta sarjasta tulee paljon rajatarkistuksia, muuta sarjan väliajan odotusaikaa. Sarjan tiedot/välilehti **Väliajat**, napit **Laske toteutunut keskiarvo** ja **Korjaa keskiarvo**.

Jos kilpailijalta puuttuu väliaika, lisää se kilpailijan tietojen muutos-ikkunan kautta.

**MIETI JA TEE TARVITAVAT ASETUKSET**

**ETUKÄTEEN:**

Mikä on ulkoinen kellolaite ja onko se sarjaportissa vai usb-serial palikassa kiinni. varaa mukaan tarvittavat ajurit (muistitikku/romppu).

Jos käytössä lähtöportti, niin tarkista myös minkä tunnuksen lähtöviiksi antaa ajalle.

Aseta lähtöajan kanavatunnus paikalleen menun säädöt/asetusarvot lähtöportti-alueella

Päätä myös haluatko nähdä ja kuitata tapahtuneet lähdöt (näkyvät automerkkkaus)

Valitse käytettävän ajan tarkkuus, normaalisti 1/10 sek

Päätä tulosliuskan sarakkeiden sisältö ja talleta se valikon **Asetukset ja tulostuksia** avulla tulostuskoneen ini-tiedostoon napilla **Muuta oletus**

Muista varata laserin värisäiliö/mustesuihkun patruuna

Aseta tulosliuskan mainosteksti käyttämäsi mainostiedostoon

Miten kuuluttajalle toimitetaan tieto

Suunnittele käytettävien koneiden ip-osoitteet ja hanki taito asettaa ne, opettele ping

Tee nettisivuille valmiit linkit tuloksia varten

Varmistu että käytössäsi on maalintulon varoittaja ja maaliviivalla myös paperivarmistus ja maalituomari samanaikaisia maaliintuloja varten.

**TEHTÄVÄT KILPAILUPAIKALLA ENNEN KILPAILUN ALKUA:**

Kytke käytettävät koneet yhteen ja kopioi jokaiseen kilpailutiedosto (=se johon tallensit ilmoittautumiset).

Käynnistä jokaisessa koneessa ExTime

Avaa jokaisessa (oikea) kilpailutiedosto

Aseta serverit, kuuluttajan(toimiston) PC:t kuuntelulle, myös maalin kone, jos se saa väliaikoja muualta

Aseta ajanoton(väliaikojen) PC:t lähettämään tietoja

Tarkista, että jokainen PC käy samaa kelloaikaa

Tarkista, että ulkoiset kellolaitteet käyvät myös samaa aikaa

Muuta kokeeksi jonkin kilpailijan sukunimeä ja tarkista, että muutos meni muillekin PC:lle

Siirrä lähtöajat lähtökellolle noin 30 min ennen kisan alkua, laita lähtökelloon ylimääräinen lähtöaika 0-ajalla (tai 5 min ennen)

Heilauta lähtöviikseä lähtökellon näyttämällä tasasekunnilla ja tarkista, että ajanottoon saatu lähtöaika on hyvin lähellä ajanoton omaa aikaa.

Varmistu tulostimien paperista/mainoksista tulostamalla lähtölista lähettäjälle.

Ota kanslian muutokset numeroiden jakelusta/poisjääneistä talteen myös paperille

Tarkista ulkoisen kellolaitteen toiminta

Varmistu että käytössäsi on maalintulon varoittaja ja maaliviivalla myös paperivarmistus ja maalituomari samanaikaisia maaliintuloja varten.